

直播带货

SDK 内提供直播带货的直播间场景，在这种场景下，是主播对于商品的单方面宣讲，视频的采集画面一般推荐设置为竖屏的样式，铺满屏幕显示，具体的商品信息等由 **BJLSellVM** 管理，主播可以控制商品的上架与下架，商品的实际购买链接等由客户自行配置，SDK 本身不提供商品交易方式，观众也可以打赏主播。

直播带货
商品列表、商品信息
商品上架、下架
商品讲解
商品编辑
学生连麦
点赞
打赏

1. 获取商品列表

- 所有直播间内的商品都需要在后台配置，在配置了商品的信息后，可以通过接口主动请求商品列表，获取商品信息。

- 1.
2. /** 所有商品总量(包括上架 & 未上架的商品) */

```

3. @property (nonatomic, readonly) NSInteger
   totalSellGoodCount;
4.
5. /** 所有商品(包括上架 & 未上架的商品) */
6. @property (nonatomic, readonly, nullable)
   NSArray<BJLSellItem *> *sellGoodArray;
7.
8. /**
9. 请求商品列表数据
10. #discussion 加载成功更新 `sellGoodArray`
11. #param count 传 0 默认 20、最多 30
12. */
13. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestSellGoodsListWithCount:
   (NSInteger)count
14.                                complete:
   (nullable void (^)(NSArray <BJLSellItem *> *
   _Nullable sellList, BJLError * _Nullable
   error))completion;

```

- 直播间内的商品也可以在后台进行更新，可以通过 `didReceiveSellGoodsUpdate` 监听商品的更新，更新商品信息。

```

1. /**
2. 商品列表数据更新通知
3. #discussion 需要重新请求商品列表,调用
   `requestSellGoodsListWithCount:complete:`
4. */
5. - (BJLObservable)didReceiveSellGoodsUpdate;
6.
7. example:
8. // 商品列表更新
9. [self
   bjl_observe:BJLMakeMethod(self.room.sellVM,

```

```
didReceiveSellGoodsUpdate) observer:^BOOL{
10.   bjl_strongify(self);
11.   // 刷新商品信息
12.   [self reloadData];
13.   return YES;
14. }];
```

- 直播间的商品信息参考 `BJLSellItem`，包括商品的名字、图片、描述、购买链接等信息。

```
1. @property (nonatomic, copy, readonly) NSString
   *goodID, *name, *coverURL;
2. @property (nonatomic, copy, readonly) NSString
   *orderIndex;
3. @property (nonatomic, copy, readonly) NSString
   *buyURL, *describeContent;
```

2. 商品上架、下架

主播可以控制后台商品在直播间内的上架、下架状态，以及是否显示购物车给观众查看、购买商品，可以通过 `sellGoodArray` 获取所有商品，通过 `allOnShelfGoodIDs` 获取所有上架的商品 ID，然后从所有商品中找出对应的商品信息。

```
1. /** 所有上架商品ID */
2. @property (nonatomic, readonly, nullable)
   NSArray<NSString *> *allOnShelfGoodIDs;
3.
4. /**
5. 商品上下架操作
6. #param goodID 上架/下架操作对应的商品ID
7. #param action 上架/下架操作
8. #return BJLError:
```

```
9. BJLErrorCode_invalidCalling 错误调用，如  
  `hasMoreOnlineUsersofGroup:` 为 NO 时调用此方法  
10. BJLErrorCode_invalidUserRole 错误调用，仅主播/  
  助教角色允许操作商品上下架  
11. */  
12. - (nullable BJLError  
  *)updateGoodsShelfStateWithGood:(BJLSellItem  
  *)sellGood action:(BJLSellGoodShelfState)action;
```

```
1. /** 是否显示购物车，默认 NO */  
2. @property (nonatomic, readonly) BOOL  
  showShopping;  
3. /** 是否显示购物车的操作，只有老师或者助教可以操作  
  */  
4. - (nullable BJLError  
  *)requestUpdateShowShopping:  
  (BOOL)showShopping;  
5.  
6. /**  
7. 学生端是否显示购物车的回调  
8. */  
9. - (BJLObservable)didReceiveShowShopping:  
  (BOOL)showShopping;
```

```
1. // example: 监听上架的商品信息，更新显示  
2. [self bjl_kvo:BJLMakeProperty(self.room.sellVM,  
  allOnShelfGoodIDs)  
3.   observer:^(BJLControlObserving(id _Nullable  
  value, id _Nullable oldValue, BJLPropertyChange  
  * _Nullable change) {  
4.     bjl_strongify(self);  
5.     // 刷新商品信息  
6.     [self refreshData];
```

```
7.     return YES;
8. }];
```

3. 商品讲解

```
1. /** 当前正在讲解的商品 */
2. @property (nonatomic, readonly, nullable)
   BJLSellItem *currentExplainingGood;
3.
4. /**
5.  请求更新当前正在讲解的商品
6.  #goodsID 商品 ID
7.  */
8. - (nullable BJLError *)requestGoods:(NSString
   *)goodsID becomeCurrentExplainingGoods:
   (BOOL)isCurrentShowingGoods;
```

4. 商品编辑

```
1. /**
2.  请求更新商品排列顺序
3.  #goodsIDList 商品 ID列表，以排列顺序为最后的顺序
   上传
4.  */
5. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestUpdateGoodsRankInfo:(NSArray
   <NSString *> *)goodsIDList
6.                               complete:
   (nullable void (^)(BOOL success, BJLError
   *_Nullable error))completion;
7.
8. /**
9.  请求搜索商品
```

```

10. #goodsIDList 商品 ID列表，以排列顺序为最后的顺序
    上传
11. */
12. - (nullable NSURLSessionDataTask
    *)requestSearchGoodsWith:(NSString *)key
13.                                complete:(nullable
    void (^)(NSArray<BJLSellItem *> *_Nullable
    sellList, BJLError *_Nullable error))completion;

```

5. 连麦

```

1. /** 学生端是否允许连麦 */
2. @property (nonatomic, readonly) BOOL
    enableStudentSpeakApply;
3.
4. /**
5. 学生端是否允许连麦
6. */
7. -
    (BJLObservable)didReceiveEnableStudentSpeakApp
    (BOOL)enable;
8.
9. /**
10. 控制学生是否可以连麦，只有老师或者助教可以操作
11. */
12. - (nullable BJLError
    *)requestUpdateEnableStudentSpeakApply:
    (BOOL)enable;

```

6. 观众点赞

观众可以对主播进行点赞。

```

1. /** 观众：给主播点赞 */

```

```

2. - (nullable BJLError
   *)sendLikeToStreamerWithCount:
   (NSInteger)count;
3.
4. /** 点赞数量更新通知 */
5. -
   (BJLObservable)didReceiveStreamerLikeCountUpdate:
   (NSInteger)likeCount;

```

6. 观众打赏

观众端打赏 通过 `BJLGiftVM` 控制。百家云SDK支持接入手机内购充值打赏功能。具体业务代码可以参考 `BJLSellViewController`。

- 首先获取打赏配置，支持哪几种打赏功能

```

1. typedef NS_ENUM(NSInteger, BJLAwardType) {
2.     BJLAwardTypeFree, // 免费礼物
3.     BJLAwardTypeMoney, // 现金打赏
4.     BJLAwardTypeGift, // 现金购买的礼物打赏
5.     BJLAwardTypeScore // 积分打赏（移动端暂不支持）
6. };
7.
8. /** 请求直播打赏的配置数据 */
9. - (nullable NSURLSessionDataTask
   *)requestAwardConfigWithComplete:(nullable
   void (^)(BOOL success, NSArray<BJLAwardBase
   *> *_Nullable awardList, BJLError *_Nullable
   error))completion;

```

- 获取以往的打赏记录

```

1. /** 请求直播打赏统计数据

```

```
2. #param awardStatisticDic 打赏记录 key 为  
   BJLAwardType, value为统计数据  
3. */  
4. - (nullable NSURLSessionDataTask  
   *)requestAwardStatisticsWithComplete:(nullable  
   void (^)(BOOL success, NSDictionary *_Nullable  
   awardStatisticDic, BJLError *_Nullable  
   error))completion;
```

- 打赏需与账户匹配，以下为登录账户api:

```
1. /** 请求手机号登录验证码 */  
2. - (nullable NSURLSessionDataTask  
   *)requestSMSCodeWithPhoneNumber:(NSString  
   *)number  
3.                                     complete:  
   (nullable void (^)(BOOL success, BJLError  
   *_Nullable error))completion;  
4.  
5. /** 手机号+验证码登录 */  
6. - (nullable NSURLSessionDataTask  
   *)requestCheckPhoneNumber:(NSString *)number  
7.                               andSMSCode:  
   (NSString *)code  
8.                                     complete:  
   (nullable void (^)(BOOL success, BJLError  
   *_Nullable error))completion;  
9.  
10. /** 获取手机号账户余额 */  
11. - (nullable NSURLSessionDataTask  
   *)requestPhoneAccountMoneyComplete:(nullable  
   void (^)(BOOL success, NSString *_Nullable  
   money, BJLError *_Nullable error))completion;  
12.  
13. /** 准备内购充值之前，先记录账户充值 */
```



```
14. - (nullable NSURLSessionDataTask
    *)requestChargeMoney:(CGFloat)money
15.         productID:(NSString
    *)productID
16.         complete:(nullable
    void (^)(BOOL success, NSString *_Nullable
    orderId, BJLError *_Nullable error))completion;
17.
18. /** 内购 验证receipt */
19. - (nullable NSURLSessionDataTask
    *)requestVerifyReceipt:(id)receipt
20.         complete:(nullable
    void (^)(BOOL success, BJLError *_Nullable
    error))completion;
21.
22. /** 直播打赏
23. * 根据type类型 使用不同的参数进行打赏
24. */
25. - (nullable NSURLSessionDataTask
    *)requestAwardWitType:(BJLAwardType)type
26.         money:(NSString
    *)money
27.         awardInfo:(nullable
    BJLAwardInfo *)info
28.         complete:(nullable
    void (^)(BOOL success, BJLError *_Nullable
    error))completion;
29.
30. /** 收到直播打赏
31. #param imageUrlString 默认png图片资源
32. #param svgImageUrlString 如果后台配置支持svg,
    此处可以返回SVG图片资源
33. #param shouldShowSpecial 是否展示大图特效
34. */
35. -
    (BJLObservable)receivedAnmationAwardWithImageI
```

```
(NSString *)imageUrlString  
36.         svgImageUrl:(nullable  
NSString *)svgImageUrlString  
37.         fromUserName:(NSString  
*)userName  
38.         shouldShowSpecialEffect:  
(BOOL)shouldShowSpecial;
```



下载为pdf格式